

Ateliers jeunes

du 27 au 31 août de 14h à 16h.

Jours	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Après-midi (août)	Lightpainting	Pocket Film	Gamelab	Justice League Animation	Drone

Pocket film :

Création d'un pocket film, un format très court, qui ne nécessite pas de montage.

Ce format en plan séquence, permet d'être très créatif, imaginatif, en effet, il faut pouvoir trouver des astuces pour intégrer le titre, le générique, le son à sa réalisation.

Sur la deuxième partie de la séance, restitution de l'ensemble des films, qui permettra de voir le travail de chaque groupe, mais aussi de comprendre leur démarche, les difficultés rencontrés et d'avoir des retours critiques de l'ensemble de la classe pour mieux faire.

Objectifs :

- Écrire un scénario en groupe et le respecter
- Identifier les outils narratifs (gros plan, plan séquence, travelling, sons, bruitages, lumière...)
- Être inventif pour trouver des astuces de mise en scène

Drone :

Lors de cet atelier, les jeunes seront amenés à s'initier au pilotage de drones. A travers différentes phases :

- décollage
- atterrissage
- stabilisation
- mouvement

Une fois ses phases maîtrisées, ils seront amenés à tester une combinaison de mouvements sur un parcours comprenant différents obstacles.

Objectifs :

- découverte d'un e-sport
- comprendre les contraintes d'espace
- maîtriser son drone, savoir le faire décoller, atterrir, déplacement de base
- connaître la réglementation et les règles d'utilisation en espace public

Lightpainting :

Le lightpainting consiste à créer des images à partir de lumières. Munis de lampes de poches, fils de lumière et autres accessoires lumineux dans le noir, les jeunes s'amuseront à dessiner avec des lumières colorées devant

l'objectif.

Depuis le dessin de formes simples jusqu'à l'élaboration de vraies scènes surprenantes et toujours originales. Le résultat révèle alors toutes les traces lumineuses des mouvements effectués.

Objectifs :

- s'initier à un procédé photographique, la prise de vue
- capturer la lumière
- s'approprier la technique

Gamelab :

La Maison numérique développe à la rentrée (à partir du 26 septembre) des ateliers d'initiation au développement de jeu vidéo, sur un mode ludique et pratique, à l'aide du moteur de jeu vidéo Unreal Engine 4 (Fortnite, Dragon Ball Fighter Z, Tekken 7, etc...).

Nous proposons dans le cadre de cette programmation, un atelier privilégié la dernière semaine d'août.

Objectifs :

- initiation et découverte du moteur de jeu vidéo
- réaliser les premiers éléments d'un prototype de jeu
- découverte de l'interface
- programmation
- intégration d'éléments 3D

Justice Leagues Animation :

Notre partenaire Justice League Animation propose durant deux demi-journées, des démonstrations de réalité virtuelle, un espace de jeux en retro-gaming, et la possibilité d'expérimenter mario kart en IRL (In Real Life).

Objectifs :

- découvrir de nouveaux ou des anciens jeux
- appréhender les jeux vidéos de manières différentes
- découvrir des outils qui ne sont pas uniquement assimilés aux jeux
- se mouvoir et interagir dans différents espaces (écran, réel et immersif)